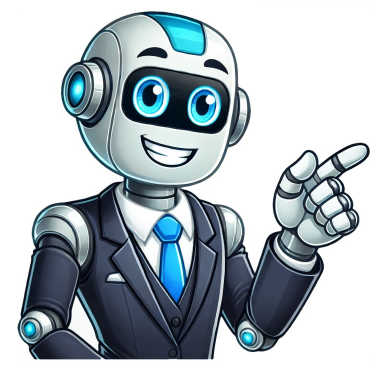


Click to verify



Jeux ludique basket pdf

La principale mission d'un arbitre en sports collectifs ou jeux collectifs est d'être le garant du bon déroulement du jeu. Pour ce faire, l'élève-arbitre doit : Avoir compris les règles du jeu ou du sport (en cas de doute, il peut demander à un adulte) et connaître les limites du terrain de jeu Ne pas avoir peur de se tromper Être bien positionné pour voir les actions de jeu et pouvoir se déplacer sans gêner celui-ci Pour réaliser un bon arbitrage, l'arbitre doit être munis d'un moyen d'arrêter le jeu (exemple : le sifflet). Les rôles de l'élève-arbitre sont : Arrêter le jeu lorsqu'une sortie ou une faute a été commise, grâce à un coup de sifflet sec et fort Expliquer la faute de jeu commise et par quelle équipe elle a été réalisée Dire où doit se faire la touche ou le coup-franc et quelle équipe doit le réaliser Afin d'aider les arbitres à garantir le bon déroulement du jeu, les joueurs n'ont pas à intervenir pour contredire les choix d'un arbitre. Ils peuvent, en revanche, aider l'arbitre en signalant lorsque leur équipe n'a pas respecté un point du règlement ou a sortie la balle ou le ballon en dehors des limites du terrain. Version imprimable (.PDF) Article similaire: Rotation tournoi en sport collectif de 5 équipes à 8 équipes Accueil > Sports collectifs > Archive pour Exercices Basket Dans cette rubrique, vous trouverez des exercices sur le basket. Tous testés en club, ils sont idéals pour des échauffements, des initiations ou des situations d'entraînement basket, mini-basket ou école de basket. Jeux de dribbles basket Chasse ballon Tout en dribblant, chasser le ballon de vos adversaires. Jeu intérieur, à partir de 6 ans. Temps: 5 minutes par partie. De 4 à 20 joueurs. (Jeu détaillé ici...) Chasse ballon en 1 contre 1 Faites sortir le ballon de votre adversaire du terrain. Jeu intérieur, à partir de 8 ans. Temps: 15 minutes par partie. De 4 à 20 joueurs. (Jeu détaillé ici...) Jeu des queues de vie basket Attraper les queues de vie de l'équipe adverse tout en dribblant. Jeu intérieur, à partir de 6 ans. Temps: 10 minutes. De 6 à 24 joueurs. (Jeu détaillé ici...) Epervier variante basket Traverser le terrain en dribblant sans vous faire toucher par l'épervier. Jeu intérieur, à partir de 6 ans. Temps: 10 minutes. De 8 à 40 joueurs. (Jeu détaillé ici...) Horloge basket Un exercice pour travailler différents fondamentaux du basket chez les U6-U7. Jeu intérieur, à partir de 6 ans. Temps: 10 minutes. De 8 à 12 joueurs. (Jeu détaillé ici...) La porte du miroir Exercice de changement de direction face à un défenseur qui dribble aussi. Jeu intérieur, à partir de 8 ans. Temps: 15 minutes. De 2 à 12 joueurs. (Jeu détaillé ici...) Le labyrinthe Jouer au chat et à la souris autour du cercle central puis aller tirer le plus vite possible sans se faire attraper par le chat. Jeu intérieur, à partir de 9 ans. Temps: 15 minutes. De 2 à 16 joueurs. (Jeu détaillé ici...) Match de foot dribble basket Marquer un but avec le ballon de football tout en dribblant avec le ballon de basket. Jeu intérieur, à partir de 11 ans. Temps: 15 minutes. De 8 à 12 joueurs. (Jeu détaillé ici...) Pierre-feuille-ciseaux dribble Si vous perdez le chiffoui, rentrer vite dans votre maison. Jeu intérieur, à partir de 7 ans. Temps: 15 minutes. De 4 à 20 joueurs. (Jeu détaillé ici...) Puissance 4 basket Tout en dribblant, les 4 attaquants doivent réussir à s'aligner horizontalement, verticalement ou en diagonale. Jeu intérieur, à partir de 10 ans. Temps: 15 minutes. De 8 joueurs par partie. (Jeu détaillé ici...) Jeux de tirs Béret basket Dans cette variante basket du béret, chaque équipe a un béret (ballon). Le joueur appelé doit marquer avant son adversaire. Jeu d'intérieur, à partir de 6 ans. Temps: 10 minutes. De 6 à 10 joueurs. (Jeu détaillé ici...) Démineur Pour enlever les mines de votre camp, vous allez devoir marquer des paniers. Jeu intérieur, à partir de 6 ans. Temps: 5 minutes par partie. De 4 à 10 joueurs. (Jeu détaillé ici...) Jeu du 21 Seul contre un joueur imaginaire, arriver avant lui à 21 en tirant des lancers-francs. Jeu intérieur, à partir de 14 ans. Temps: 10 minutes. Se joue seul (Les joueurs peuvent être plusieurs sur un même panier). (Jeu détaillé ici...) Le shoot qui valide Si le dernier joueur de l'équipe ne marque pas, les paniers réussis par les autres joueurs ne comptent pas. Jeu intérieur, à partir de 9 ans. Temps: 10 minutes par partie. De 9 à 24 joueurs. (Jeu détaillé ici...) Les pigeons voyageurs Marquer en étant seul sur un panier après avoir fait voyager les autres joueurs. Jeu intérieur, à partir de 7 ans. Temps: 15 minutes. De 12 à 16 joueurs. (Jeu détaillé ici...) Les souris shooteuses Marquer sans que les chats vous touchent. Jeu intérieur, à partir de 9 ans. Temps: 20 minutes. De 12 à 36 joueurs. (Jeu détaillé ici...) Lucky-Luke basket Jeu de tirs où le but est de marquer plus vite que l'adversaire qui vous précède. Jeu intérieur, à partir de 9 ans. Temps: 5 à 10 minutes. De 3 à 12 joueurs. (Jeu détaillé ici...) Lucky-Luke géant Ce grand jeu basket est une adaptation du Lucky-luke basket pour un plus grand nombre de joueurs. Jeu intérieur, à partir de 10 ans. Temps: 20 à 40 minutes. De 15 à 50 joueurs. (Jeu détaillé ici...) Rebond relais Serez vous prêt à marquer face à 2 joueurs. Jeu intérieur, à partir de 11 ans. Temps: 10 minutes. De 9 à 12 joueurs. (Jeu détaillé ici...) Shooter versus dribbler Marquer le plus de paniers de basket possible pendant que l'adversaire réalise un parcours en dribble. Jeu intérieur, à partir de 8 ans. Temps: 10 minutes. De 2 à 20 joueurs. (Jeu détaillé ici...) Speed Game Dans ce concours de basket, il faut être rapide et adroit et surtout ne pas finir l'aller retour en dernier. Jeu d'intérieur, à partir de 8 ans. Temps: 10 à 20 minutes selon le nombre de participants. (Jeu détaillé ici...) Outils pédagogiques basket Attaque-défense basket Organisation de match en fractionné. Après chaque ballon récupéré, les défenseurs sortent et les joueurs en attente rentre sur le terrain. Idéal pour travailler le jeu rapide. Jeu intérieur, à partir de 10 ans. Temps: 20 minutes. (Jeu détaillé ici...) A chacun son joueur Travail défensif pour des U9 afin de se répartir sur porteur et non porteur de balle. Jeu intérieur, à partir de 8 ans. Temps 15 minutes. (Jeu détaillé ici...) Échauffement autonome basket Je vous propose un outil pédagogique pour vos début d'entraînement afin de faire progresser les élèves à leur ryhtme. Jeu intérieur, à partir de 8 ans. Temps: 15 minutes sur 7 séances. (Outil détaillé ici...) Jeu de l'oie sportif Un jeu de plateau pour 4 équipes de 4 maximun. Les équipes s'affrontent sur des défis basket originaux en essayant de finir le jeu de l'oie en premier. Jeu intérieur, à partir de 7 ans. Temps: 1 heure. (Jeu détaillé ici...) Cette rubrique d'exercices basket est à destination des animateurs sportifs, des éducateurs sportifs et des entraîneurs. Ils vous permettront de vous inspirer d'idées de jeux pour vos séances d'entraînements basket, mini-basket et école de basket ainsi que pour des séances d'EPS. . Ces exercices de basket permettent de travailler le dribble et la manipulation du ballon face à un adversaire. D'autres exercices, toujours orienter sur l'amusement, feront exercer le tir sous pression. Dans l'idée de nous faire aimer ce sport qui nous est cher, aux futurs générations, nous vous invitons à respecter certaines règles. En situation d'apprentissage, il est intéressant de jouer avec un nombre de joueurs réduit (exemple: 3 contre 3). Les élèves seront plus impliqués dans un jeu réduit. Ils toucheront le ballon plus souvent et progresseront plus rapidement. Leur implication sera décuplée. Afin que vos élèves/joueurs assimile les règles du basket correctement, il est important qu'ils ne soient pas seulement joueurs mais aussi arbitres. Voici un écrit à destination des élèves sur le rôle d'un arbitre. Si vous souhaitez finir le cycle basket-ball par un tournoi, vous trouvez aussi des feuilles toutes prêtes de rotation de tournoi en sport collectif. Les élèves pourront ainsi savoir quel est leur rôle à chaque rencontre. Afin d'être clair dans vos explications, il faut utiliser un vocabulaire qui soit compris par tous les élèves. Voici une feuille explicative des différents rôles lors d'un match. Les animations basket sont divisées en deux catégories (dribbles et tirs). Pour tout ce qui est de l'entraînement autour de la passe, je vous invite à aller voir la rubrique Jeux de balles - Jeux collectifs. Nos réseaux sociaux Facebook, Instagram et Pinterest sont là pour vous permettre de nous faire part de vos questionnements ou améliorations concernant nos exercices sur le basket. Suivez nous afin d'être tenu informé des nouvelles idées de jeux. Nouveaux articles dans la rubrique Exercices Basket But du Tournoi en sport collectif Réaliser des matchs contre toutes les équipes et réaliser différents rôles (arbitres, observateurs...) Rubrique Sports collectifs Objectifs du Tournoi en sport collectif Réaliser des matchs contre toutes les équipes sans que le résultat soit pris en compte Avoir différents rôles Autonomiser les élèves dans leurs pratiques Age A partir de 8 ans Pourquoi utiliser ces rotations de tournoi ? Ces rotations de tournois peuvent être utilisées à partir de 5 équipes jusqu'à 8 équipes. Dès le CE2, les élèves sont capables de lire un tableau à double entrée. Le document doit être laissé à disposition des élèves pour qu'ils sachent contre qui ils jouent à chaque match et sur quel terrain. Ces tournois sont à réaliser en fin de cycle quand les élèves ont compris les règles du sport pratiqué. Ce tournoi peut servir de dernière séance. Pour l'arbitrage, soit il y a des arbitres désignés soit l'éducateur peut laisser les matchs se dérouler en auto-arbitrage. (Voir l'article « Rôle d'un élève arbitre ») Les élèves peuvent avoir une certaine autonomie pour s'organiser dans le tournoi. Nombre de joueurs De 3 à 5 joueurs par équipe Matériel pour un Tournoi de sport collectif Des plots de différentes couleurs pour délimiter les terrains (Une couleur par terrain) 1 jeu de chasubles par équipe (possibilité d'avoir des équipes sans maillot) 1 ballon par terrain Des sifflets poires pour les arbitres. Organisation de ces rotations de tournoi de sport collectif Avant ce tournoi, les élèves doivent avoir compris les règles du sport pratiqué. Les terrains sont délimités de couleurs différentes et l'éducateur essaye dans la mesure du possible d'avoir une couleur de maillot par équipe. L'éducateur (ou un élève blessé) gère la durée des rencontres. Le temps des matchs ne doit pas excéder 6 minutes. Après chaque rencontre, les élèves viennent voir la feuille de rotation pour savoir où ils jouent le match suivant. Voici les différentes fiches de rotation pour les tournois. Vous les retrouvez en fin de page en version pdf. Rotation tournoi à 5 équipes Rotation tournoi à 6 équipes Rotation tournoi à 6 équipes avec arbitres et observateurs Rotation tournoi à 7 équipes Rotation tournoi à 8 équipes Rotation tournoi à 8 équipes avec arbitres et observateursVoV Voici les versions .pdf : Avis de l'auteur Ces feuilles de rotation permettent aux élèves d'être autonome dans le tournoi. Je ne prends pas les résultats des matchs pour ne pas favoriser la compétition. La connaissance des règles du sport pratiqué est indispensable. Ces tournois peuvent se faire seulement en fin de cycle. Je ne gère que le temps et les situations de jeu litigieuses. Je m'assure juste que les équipes soient placées sur le bon terrain. Articles similaires Rôle d'un élève arbitre Tournoi en montante descendante Tournoi évolution