

I'm not a bot



Regolamento ufficiale fantacalcio pdf

Ultimo aggiornamento 19/05/2025 - 13:05 Grafico ballottaggio Valle 55% Moreno Alb. 45% Grafico ballottaggio Grafico ballottaggio Grafico ballottaggio Grafico ballottaggio Dimarco 55% Carlos Augusto 45% Grafico ballottaggio Dossena lesione del legamento crociato anteriore destro, stagione finita Sergi Roberto lesione muscolare di secondo grado al flessore, campionato finito Diao problema al piede, campionato finito Alii noie fisiche, da valutare contro Inter Frattesi noie muscolari, in dubbio impiego a Como Martinez L. lieve riacutizzazione dell'elongazione ai flessori della coscia sinistra, in dubbio per Como Ultimo aggiornamento 19/05/2025 - 10:21 Grafico ballottaggio Grafico ballottaggio Grafico ballottaggio Spinazzola 65% Buongiorno 35% Grafico ballottaggio Grafico ballottaggio Grafico ballottaggio Grafico ballottaggio Pavoletti 60% Coman F. 40% Juan Jesus lesione distrattiva del muscolo semimembranoso della coscia destra, campionato finito Luvumbo problema muscolare, out a Napoli Buongiorno lesione distrattiva del muscolo adduttore lungo della coscia destra, in dubbio convocazione contro Cagliari Lobotka problema alla caviglia destra, in forte dubbio impiego contro Cagliari Ultimo aggiornamento 19/05/2025 - 13:05 Grafico ballottaggio Grafico ballottaggio Grafico ballottaggio Castro S. 55% Dallinga 45% Grafico ballottaggio Grafico ballottaggio Grafico ballottaggio Vitinha O. 60% Messias 40% Eric lesione al soleo destro, campionato finito Pedrola lesione bicipite femorale sinistro, campionato finito Miretti trauma alla spalla, campionato finito Matturro noie muscolari, out per Bologna Vasquez distorsione alla caviglia sinistra, da valutare per Bologna Malinovskyi forte contusione alla gamba destra, campionato finito Ahanor lieve affaticamento muscolare, out contro Bologna Odgaard noie fisiche, in dubbio contro Genoa Cornet lesione muscolare al flessore, in dubbio convocazione per Bologna Ultimo aggiornamento 19/05/2025 - 10:22 Grafico ballottaggio Hernandez T. 55% Musah 45% Grafico ballottaggio Grafico ballottaggio Grafico ballottaggio Carboni A. 65% Caldirola 35% Grafico ballottaggio Zeroli 60% Castrovilli 40% Grafico ballottaggio Chukwueze infiammazione al pube, da valutare contro Monza Bondo trauma alla caviglia destra, out contro Monza Izzo problema muscolare adduttore destro, out contro Milan D'Ambrosio noie muscolari, da valutare contro Milan Gagliardini noie fisiche, out contro Milan Pessina lesione del muscolo bicipite femorale destro, campionato finito Forson O. noie fisiche, da valutare contro il Milan Ganvoula noie fisiche, out contro Milan Hernandez T. contusione coscia sinistra, in dubbio dal 1° contro Monza Ultimo aggiornamento 19/05/2025 - 13:05 Grafico ballottaggio Grafico ballottaggio Grafico ballottaggio Kolo Muani 60% Vlahovic 40% Svoboda rottura legamento crociato del ginocchio destro, campionato finito Duncan noie muscolari, campionato finito Oristanio problema fisico, da valutare contro la Juventus Condè frattura del perone, campionato finito Bremer lesione del legamento crociato anteriore del ginocchio sinistro, campionato finito Cabal lesione del legamento crociato anteriore del ginocchio sinistro, stagione finita Milik problemi muscolari al polpaccio, campionato finito Koopmeiners affaticamento al tendine di Achille, da valutare per Venezia Ultimo aggiornamento 19/05/2025 - 12:07 Grafico ballottaggio Bellanova 60% Zappacosta 40% Grafico ballottaggio De Roon 60% Ederson D.s. 40% Grafico ballottaggio Lookman 55% Samardzic 45% Grafico ballottaggio Grafico ballottaggio Grafico ballottaggio Bernabe' 55% Keita M. 45% Grafico ballottaggio Scalfini problema spalla sinistra, stagione finita Toloi noie muscolari al polpaccio, campionato finito Kolasinac rottura del legamento crociato anteriore e una lesione radiale del menisco esterno del ginocchio sinistro, stagione finita Scamacca lesione della giunzione muscolo-tendinea prossimale del retto femorale della coscia destra, stagione finita Cuadrado lesione di primo grado al bicipite femorale, campionato finito Posch lesione della giunzione muscolo-tendinea del bicipite femorale sinistro, out contro il Parma Osorio ernia discale, out contro Atalanta Mihalila lesione muscolare coscia destra, campionato finito Charpentier rottura del tendine d'Achille del piede destro, campionato finito Cancellieri noie muscolari alla coscia, out contro Atalanta Kowalski rottura del legamento crociato anteriore destro, campionato finito Man noie fisiche, in dubbio per Bergamo Leoni noie fisiche, in dubbio dal 1° contro Atalanta Ultimo aggiornamento 19/05/2025 - 13:05 Grafico ballottaggio Grafico ballottaggio Grafico ballottaggio Patric problema alla caviglia, campionato finito Lazzari fastidio muscolare, da valutare contro il Lecce Tavares N. noie fisiche, da valutare contro il Lecce Pierret noie fisiche, da valutare contro la Lazio Marchwinski rottura del legamento crociato anteriore e del menisco laterale del ginocchio destro, campionato finito Burnete affaticamento muscolare, out contro Lazio Jean lesione al legamento crociato anteriore del ginocchio sinistro, campionato finito Ultimo aggiornamento 19/05/2025 - 09:56 Grafico ballottaggio Grafico ballottaggio Grafico ballottaggio Saelemaekers 60% Rensch 40% Grafico ballottaggio Schuurs operato al crociato del ginocchio sinistro, tempi di recupero da valutare Zapata D. lesione del legamento crociato anteriore, del menisco mediale e del menisco laterale, stagione finita Karamoh pubalgia, out contro Roma Njie frattura al malleolo tibiale destro, campionato finito Salama problema fisico, out contro Roma Pellegrini Lo. infortunio muscolare con interessamento del tendine, campionato finito Dybala lesione tendine semitendinoso della coscia sinistra, campionato finito Coco problema mano sinistra, in dubbio impiego contro la Roma Sosa B. problema alla caviglia, in dubbio convocazione contro la Roma Elmas problema fisico, in forte dubbio contro la Roma Dovbyk noie muscolari, in dubbio dal 1° a Torino Ultimo aggiornamento 19/05/2025 - 09:28 Grafico ballottaggio Ehizibue 60% Rui Modesto 40% Grafico ballottaggio Grafico ballottaggio Grafico ballottaggio Beltran L. 60% Gudmundsson A. 40% Bijol noie fisiche, campionato finito Kamara H. noie fisiche, da valutare contro Fiorentina Payero problema muscolare, campionato finito Thauvin fascite plantare, da valutare contro la Fiorentina Toure' I.s. trauma distorsivo contusivo con interesse capsulo legamentoso al ginocchio destro, campionato finito Cataldi problema muscolare alla gamba, da valutare per Udine Bove problema fisico, tempi di recupero da valutare Ultimo aggiornamento 19/05/2025 - 10:18 Grafico ballottaggio Henderson L. 65% Anjorin 35% Grafico ballottaggio Dawidowicz 60% Serdar 40% Grafico ballottaggio Kouame' lesione del legamento crociato anteriore del ginocchio destro, campionato finito Haas lesione parziale crociato anteriore del ginocchio sinistro, campionato finito Zurkowski problema al ginocchio destro, campionato finito Maleh problema al collaterale mediale del ginocchio, campionato finito Sazonov lesione distrattiva del legamento crociato anteriore del ginocchio destro, campionato finito Pellegri rottura del legamento crociato del ginocchio sinistro, campionato finito Harroui rottura del legamento crociato anteriore del ginocchio destro, campionato finito Come accennato nella "Guida per Fantallenatori alle prime armi", le regole per(poter) giocare al Fantacalcio sono molteplici e variano(anche) in base alle personalizzazioni regolamentari che ogni Lega può decidere di adottare internamente. Non esiste un "regolamento ufficiale di gioco", ma bensì una serie di regole consigliate che puoi consultare nel nostro Regolamento Fantacalcio Leghe Private . Il concept di Fantacalcio.it prevede la massima personalizzazione possibile delle "regole interne" delle Leghe Fantacalcio® private che puoi creare con gli amici utilizzando la nostra APP dedicata. Le regole per giocare al Fantacalcio, dunque, possono variare da Lega in Lega, per ciò che concerne le specifiche caratteristiche regolamentari che potrai decidere con gli amici. Esistono, però, regole per giocare al Fantacalcio con Fantacalcio.it interne alla nostra piattaforma. Regole da intendersi, sempre e comunque come "opzionali". Parliamo, ad esempio, di regole specifiche finalizzate all'assegnazione di specifici Bonus/Malus Fantacalcistici. Sarai sempre tu a decidere quali "regole consigliate" dalla nostra piattaforma seguire, impostando nella APP Leghe Fantacalcio, quelle che con gli amici deciderete di adottare. Ti consigliamo di dare un'occhiata a tutti i regolamenti per giocare al Fantacalcio che troverai in questa pagina. Ti saranno certamente utili per ottenere delle linee guida specifiche e - perché no! - un regolamento già pronto da poter applicare ove mai potesse servirti. In questa pagina troverai: Regolamento ufficiale del Fantacalcio venerdì, 19 giugno - 02:00 Regolamento ufficiale Fantacalcio Questo Vademecum è dedicato a tutti coloro che vogliono approfondire il funzionamento dell'intero meccanismo gestionale. Vi sarà utile per comprendere meglio alcuni meccanismi redazionali, come vengono fatte alcune scelte e, soprattutto, ad avere le idee molto più chiare su alcune dinamiche regolamentari trasversali e dunque valide in tutte le nostre leghe. LA REDAZIONE GIORNALISTICA Fantacalcio.it e le altre FONTI per i VOTI La Redazione Fantacalcio.it è l'unica a fornire il servizio dei voti LIVE, voti pensati in funzione dell'uso esplicito nei fantasy games (e non per critica giornalistica) e per rendere unica anche la fase di evoluzione dei match. Prima della loro pubblicazione definitiva, che avviene all'incirca un'ora dopo la fine di ogni match, le bozze dei voti vengono inoltre sottoposte al vaglio dell'intero staff redazionale che, all'unisono e come ulteriore filtro qualitativo, lavora per renderli omogenei e limare le imperfezioni.I voti della Redazione Fantacalcio.it, che vanta tra le sue fila voti celebri del giornalismo sportivo italiano quali RICCARDO TRIVISANI, PIERLUIGI PARDO, GIANLUCA DI MARZIO, MARIO GIUNTA e FEDERICA ZILLE, vengono infine dettagliati singolarmente e motivati su www.fantacalcio.it nella sezione dedicata alle Pagine! (Diversi invece i tempi si pubblicazione delle altre fonti, i cui dati vengono resi disponibili sempre il giorno successivo a quello in cui una certa partita di Serie A si è svolta.Alternativa concettuale al voto redazionale è il Voto Statistico Fantacalcio.it, basato sul rivoluzionario algoritmo Alvin482. Un voto privo di soggettività ma dotato di qualità, precisione ed affidabilità.Sin dalla sua introduzione sul mercato, sta inoltre riscuotendo particolare e crescente successo anche la Redazione Italia, atipica perché esprime un "voto di sintesi" del meglio delle fonti editoriali esistenti, oltre che del Voto Statistico Alvin. Con questo metodo si ottiene un voto che dovrebbe essere particolarmente "rassicurante" poiché passa tramite una pluralità di giudizi. In tal modo anomalie, forti oscillazioni ed estremizzazioni sui voti hanno sempre modo di essere smussate. Per la loro natura è ovviamente escluso che i voti di Redazione Italia possano essere dotati del servizio dei voti live. PERCHÉ NON CONFRONTARE I VOTI I voti, cerchiamo di esser chiari, non vanno mai e poi mai confrontati tra loro. Non solo tra diverse fonti, ma anche e soprattutto tra giocatori diversi o, peggio ancora, tra partite diverse. Inutile parlare d'un 7,5 dato a Tizio, e di metterlo in rapporto ad un 8 dato a Caio: se le partite sono diverse, allora diverse saranno anche le prestazioni, il contesto, l'avversario, i minuti in cui si compiono determinate azioni, e diversa sarà anche l'importanza e l'efficacia d'un gesto tecnico, una scelta, o qualsiasi altra cosa. A rendere omogenee le scelte, dovreste ben saperlo, ci pensano già i bonus ed i malus: non è un caso che ogni gol valga +3, ogni espulsione -1, ed ogni ammonizione -0.5. LA REGOLA DEL VOTO - SENZA VOTO non esiste, e mai esisterà, una regola che prevede che il voto venga dato a chi gioca un numero minimo di minuti per quel che riguarda la Redazione giornalistica Fantacalcio.it (diversa la gestione del Voto Statistico). Ciò significa che è sempre il redattore a scegliere se e quando un calciatore abbia inciso nel match e sia meritevole o meno dell'attribuzione del voto. Da qui, i casi limite, spesso contestati: un giocatore di movimento può giocare anche solo 5 minuti, prendendo un voto (positivo o negativo che sia, basta che incida in qualche modo nella partita), oppure giocarne 20 e non prenderlo. Sono tanti, seppur rari, i casi in passato che hanno previsto il S.V. a chi ha apparentemente giocato tanto, ed i voti, negativi o positivi, a chi ha apparentemente giocato poco. Anche qui, le redazioni, lavorando indipendentemente, decidono in base ai propri parametri a chi dare S.V.Questa invece la gestione dei calciatori S.V. con bonus/malus nelle nostre leghe:- Calciatore ammonito che prende S.V.: è lasciata a voi la facoltà di scelta, potete considerarlo come un normale S.V. e farlo sostituire al sistema o decidere che prenda un voto prestabilito (consigliato 5,5 in questo caso, voto che è già inclusivo del malus ammonizione). E' un'opzione liberamente settabile. Nel caso decidiate per assegnare il voto e utilizzate i modificatori, il voto preso in considerazione sarà esattamente quello inserito nelle opzioni (il 5,5 dell'esempio precedente per capirci) - Calciatore espulso a partita in corso che prende S.V.: il fantavoto è automaticamente 4; - Calciatore espulso dopo la fine della partita che prende S.V.: rimane SV- Calciatore con qualsiasi altro bonus/malus che prende S.V.: prende 6 + il valore del rispettivo bonus/malus. E' esclusa da questa fattispecie la situazione in cui un portiere gioca pochi minuti ricevendo sv: in tal caso non si aggiunge l'eventuale bonus legato all'imbattibilità (qualora lo usiate) ma si procede alla sostituzione del calciatore. GESTIONE DEI MALUS LEGATI AI CARTELLINI La doppia ammonizione, il rosso diretto, o il giallo più rosso diretto sono assolutamente equivalenti. E, aggiungiamo, lo sono sempre state. In soldoni, non esiste un malus dovuto ai cartellini da -1.5. Il malus massimo accumulabile, sempre proveniente da fonte cartellini, resta pari a -1. Non è mai esistita, in merito, una regolamentazione diversa.I cartellini presi al di fuori del campo (panchina, tunnel, ecc.) sono validi ai fini del gioco se il calciatore in questione è sceso in campo. Anche se la partita è già terminata. Sono dunque esclusi dal malus i soli panchinari non subentrati che dovessero ricevere un cartellino. GESTIONE DEI TURNI DI CAMPIONATO RINVIATI Capita nel corso di una stagione che alcune partite possano essere soggette ad anticipi o posticipi per esigenze di calendario, ragioni di ordine pubblico o per impedimenti meteo. Tutte le partite che si svolgono nel lasso di tempo intercorrente tra la fine del turno precedente e l'inizio del successivo rispetto a quello in corso di svolgimento fanno regolarmente parte di un turno di gioco e i voti dei calciatori saranno normalmente presi in considerazione per le fasi di calcolo.Quando invece si è fuori da questo range range è vostra facoltà scegliere se attendere il recupero (o, al contrario, includere l'anticipo) o utilizzare il 6 politico per tutti i calciatori coinvolti nelle partite oggetto di spostamento. La scelta nelle nostre leghe avviene direttamente nella pagina di calcolo a fine turno (ma è bene che nei vostri regolamenti definiate prima la gestione di queste situazioni).Nel caso di scelta del 6 politico questo viene assegnato a tutti i componenti della rosa, potenziali riserve, infortunati e squalificati inclusi. Nel caso utilizzate i modificatori verrà preso in considerazione il 6 come fosse un voto normale a tutti gli effetti.Non di rado la tempistica di un rinvio va ad incrociarsi con una sessione di mercato. Può quindi capitare che un calciatore si ritrovi a giocare un recupero della giornata X con la sua nuova squadra, sebbene la sua vecchia squadra al turno X abbia già giocato. Che succede in questi casi al fantacalcio? Se il calciatore è già sceso in campo con la vecchia squadra nel turno X (prendendo un voto oppure un sv) rimane valida la sua prima prestazione e quella eventuale del recupero viene considerata inesistente. Se nella prima occasione non ha messo piede in campo (influenza la sua eventuale presenza in panchina), allora sarà ritenuta valida la prestazione del recupero. Il senso ovviamente è che nessun calciatore può avere due diversi voti legati al medesimo turno di gioco. GESTIONE DELLE PARTITE SOSPESE DOPO IL CALCIO D'INIZIO Può capitare che una partita abbia inizio e, per un qualsiasi motivo (meteo o altro), ne venga decretata la sua sospensione. Nel caso in cui la ripresa della partita venga calendarizzata oltre l'inizio del successivo turno di gioco, sulla piattaforma leghe fantacalcio.it sarete liberi di scegliere se: calcolare a fine turno con l'assegnazione dei 6 politici a tutti i calciatori delle squadre oggetto della sospensione. Tale voto, privo di qualsiasi bonus/malus, viene assegnato a tutti i calciatori della rosa delle squadre coinvolte, inclusi coloro che non erano in campo al momento della sospensione per scelta tecnica, squalifica o infortunio, attendere che venga ripresa la partita per calcolare il turno sospeso, tenendo presente che- il fantatabellino finale sarà riepiogativo di entrambi le frazioni di gioco e, con ogni probabilità, sarà composto da più degli abituali 11 (max 14 coi sostituti) calciatori per squadra, vista la possibilità degli allenatori reali di schierare uomini diversi alla ripresa.- saranno ritenuti validi tutti i bonus/malus che si verificano nelle due frazioni di gioco ("normale" anche la gestione degli eventuali calciatori senza voto con bonus/malus).- non saranno pubblicati voti parziali dopo la sospensione, ma la diffusione dei dati (voti ed eventuali senza voto dei calciatori scesi in campo nelle due frazioni di gioco) avverrà solo dopo la conclusione della partita.- l'adesione a tale soluzione regolamentare comporta l'accettazione totale delle sue modalità operative, in maniera assolutamente indipendente dalla propria fonte voti di riferimento.- un'importante eccezione si configura nel caso una partita venisse sospesa e poi ripresa a cavallo di una sessione di mercato. Una delle squadre oggetto della ripresa infatti potrebbe avere acquistato in tale frangente un calciatore che aveva già disputato la sua partita in altra squadra nel turno di riferimento. In tal caso la presenza di tale calciatore nella seconda frazione di gioco, sia per quel che concerne il voto che gli eventuali bonus/malus, è da considerarsi nulla e come mai avvenuta, rimanendo valido per quel turno il voto già acquisito in altra squadra.(Esempio: viene sospesa al 5° turno la partita Squadra X-Squadra Y, nello stesso turno il calciatore Tizio gioca (e prende il suo voto o s.v.) nella Squadra Z. Nel corso del mercato la Squadra X ha acquistato la Squadra Z e decide di schierarlo alla ripresa. Ebbene la prestazione di Tizio sarebbe da considerare inesistente, lasciando valido il voto (o s.v.) maturato allorquando al 5° turno militava nella Squadra Z.Nel caso in cui la ripresa invece avvenga entro l'inizio del successivo turno di gioco dalla sospensione, decade l'opzione di poter calcolare il turno con l'ausilio dei 6 politici. LE AZIONI ANNULLATE DAL VAR Quando il Var annulla una rete, o comunque un calcio di rigore o qualsiasi azione di gioco, quella stessa azione viene valutata dal redattore incaricato di seguire il live? La risposta è NO. Questa è una precisa linea editoriale che la redazione di Fantacalcio.it ha applicato fin dall'inserimento nel nostro campionato di questo strumento.Sarà dunque nullo l'impatto sul voto finale di qualsiasi giocata, parata o errore avvenuti in un'azione che poi il VAR decreta non valida. Ne consegue che, qualora il redattore avesse già movimentato i voti dei protagonisti dell'azione, all'atto dell'annullamento ufficiale del VAR tutti i detti voti saranno riportati allo stato precedente l'azione in questione. Autore Leggi anche...